

Anleitung zur Pflege der Spielberichte


Stand: 19.04.2026

Inhalt

Wo finde ich den Spielbericht?.....	3
Ausfülloptionen	4
„Papierbetrieb“.....	4
Ausdruck händisch füllen und später digital erfassen.....	4
„Spielbericht eintragen“ - live	4
Competition-Mode	4
FAQ	4
Erläuterung der Optionen	4
Comp-Mode:	5
Was ist die Grundidee?.....	5
Spielphasen	5
Der Dialog.....	5
Wie starte ich in den Comp-Mode?.....	6
Teilnehmer aus bestehender Spielerliste	10
Sonderthema - Teilnehmer - neuer Spieler	11
Weiteres Vorgehen für alle 3 Konstellationen:.....	11
Nachträgliche Änderung der Teilnehmerliste: (Bitte achtet hier wie auch schon auf Papier auf Fairness gegenüber dem Gegner)	12
Bitte immer die Teilnehmerliste speichern.....	12
Teilnehmer / Besetzung:.....	13
Einsetzen der Spieler in die Partien (Besetzung):.....	13
Spieler wieder austragen.....	14
.....	14
Runde immer speichern	15
Runde starten im Dialog	16
Refresh (Aktualisierung) – Button:	17
Ergebnisse eintragen (grün).....	17
Aus – und Einwechslung (grün)	17
Warnmeldungen bei fehlenden Angaben oder wichtigen Schritten:	18

Runde Abschließen.....	19
„Notfall-Schalter“	20
Doublette wie Triplette.....	21
Spielabschluss:.....	23
Abschluss und Absenden.....	24
Notfall - Modus abrechnen.....	25
Spiel ist beendet	25

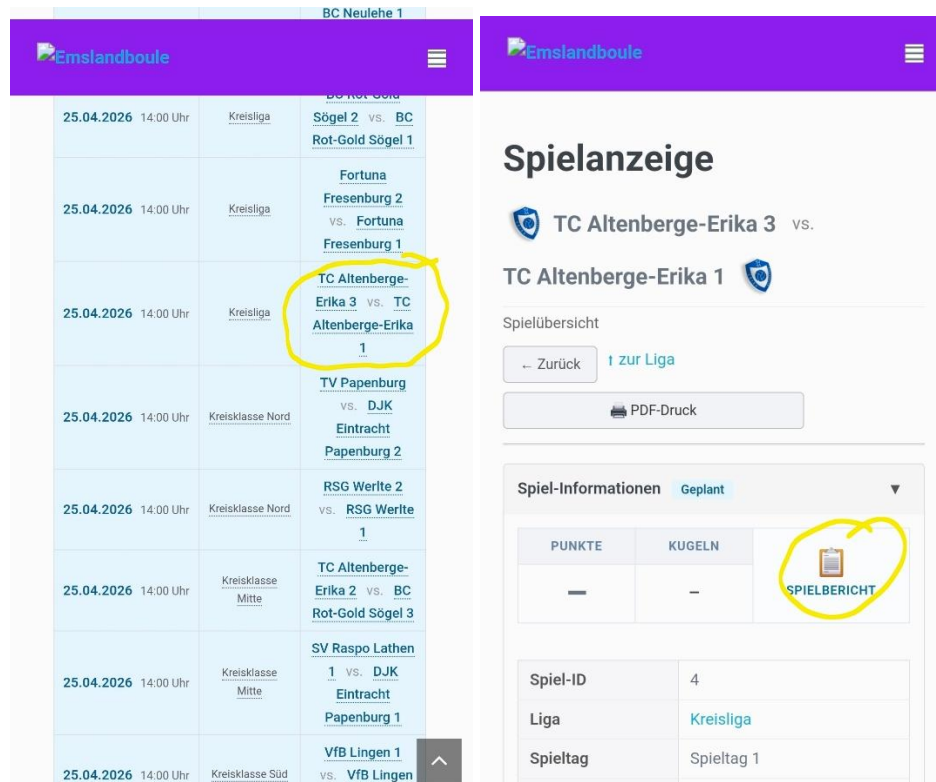
Wo finde ich den Spielbericht?

 ⇒ Icon – Spielbericht


Viele Wege führen zum Bericht (Option 1 a) ist MEIN Favorit)

Option 1) Spielansicht

- Homepage => bevorstehenden Spiele -> Name einer Mannschaft anklicken -> landet in der Spielansicht -> auf Spielbogen klicken



The image shows two screenshots from the Emslandboule website. The left screenshot displays a list of upcoming matches for the date 25.04.2026 at 14:00 Uhr. The match 'TC Altenberge-Erika 3 vs. TC Altenberge-Erika 1' is highlighted with a yellow circle. The right screenshot shows the 'Spielanzeige' (Match View) for this match. In the 'Spiel-Informationen' section, a table lists 'PUNKTE' and 'KUGELN' as '-', and a 'SPIELBERICHT' icon (a clipboard) is circled in yellow.

PUNKTE	KUGELN	Icon
-	-	 SPIELBERICHT

Spiel-ID	4
Liga	Kreisliga
Spieltag	Spieltag 1

- Menü "Spielbetrieb" - "El-Cup" oder " Spiel suchen und anklicken

Option 2) Gesamtspielplan

- Homepage => Gesamtspielplan Suchmaske (nach Liga, Mannschaft,) einstellen und Spiel anklicken
- Menü "Spielbetrieb" - "Allgemeines" - "Gesamtspielplan" weiter wie in a)

Ausfülloptionen

„Papierbetrieb“

Spielbericht ausdrucken, zum Spiel handschriftlich ausfüllen und ein "deutliches" Foto an EL-Boule senden zur Nacherfassung.

Ausdruck händisch füllen und später digital erfassen

Spielbericht ausdrucken, zum Spiel handschriftlich ausfüllen und später selber online erfassen.

„Spielbericht eintragen“- live

Ein Mannschaftsführer pflegt den Spielbericht online - live auf seinem Device (Handy, Tablet, Laptop) für beide Teams.

Competition-Mode

Beide Teams pflegen den Bogen live und gemeinsam im Dialog auf ihrem Device.

FAQ

- Kann ich Berichte schon vor dem Spiel ausfüllen?
 - Ja, im „Spielbericht eintragen“ können Teilnehmer und auch die Besetzungen der Partie eingetragen werden, allerdings auch für jeden sichtbar.
- Kann ich vorherige Einträge zum Spiel noch ändern?
 - Ja/Nein – mit „Spielbericht eintragen“ können alle Eingaben verändert werden. Im Comp-Mode nur die Eintragungen der eigenen Mannschaft.

Erläuterung der Optionen

Option 1) Auswählen, ausdrucken und anschließend ein Foto an EL-Boule senden. Bitte gut lesbar schreiben und ein deutliches Foto erstellen.

Option 2) Auswählen, ausdrucken und anschließend über „Spielbericht eintragen“ erfassen und absenden.

Option 3) Vorher mit Gegner abstimmen! - „ich trage alles für uns ein“ dann mit „Spielbericht eintragen“ die Eingaben tätigen und absenden.

Option 4) Beide Teams loggen sich zum Spiel ein – Beschreibung folgt unter „Comp-Mode“

Hinweis: Aus Staffelleitersicht freuen wir uns natürlich über mindestens 3) und empfehlen 4) für eine entspannte Boulepartie, weil jedes Team nur seine Einträge vornimmt.

Comp-Mode:

Was ist die Grundidee?

Ziel: Papier weg, Falscheingaben reduzieren, maximale Fairness, geführte Eingaben und minimaler Aufwand.

Der Competition-Modus (Comp-Mode) ist nicht anderes als der klassische Ablauf an einem Spieltag nur in digitalisierter Form.

Beide Teams haben denselben Spielbogen auf ihrem Device (Handy, Laptop, Tablet).

Spielphasen

Das Ausfüllern erfolgt, wie der klassische Spielverlauf (und bisher auf Papier), in mehreren, aufeinanderfolgenden Phasen:

Phase	Tätigkeiten
Vor dem Spiel:	Teilnehmer aktivieren (anhaken), gegebenenfalls neue Spieler eintragen
Vor dem Start der Runde „Tripletten“:	Besetzung der Partien Triplette 1 und 2 eintragen
Nach Ende der Runde „Tripletten“:	Ein- und Auswechselspieler erfassen (falls erforderlich) Ergebnis (nur Kugeln) erfassen.
Vor dem Start der Runde „Doubletten“:	Besetzung der Partien Doublette 1,2,3 eintragen
Nach Ende der Runde „Doubletten“:	Ein- und Auswechselspieler erfassen (falls erforderlich) Ergebnis (nur Kugeln) erfassen.
Nach Ende des Spiels	Alles prüfen und absenden

Der Dialog

Das Ausfüllen der Spielangaben erfolgt im Dialog, das bedeutet, dass immer einer der beiden Teams den nächsten Schritt vorschlägt („ich wäre soweit, Du auch? wollen wir weitermachen?“) und der Gegner diese Anfrage bestätigt („Jo, machen wir, dann mal los“) und damit die nächste Phase für beide startet.

Der Dialog (mit Anfrage und Bestätigung) erfüllt dabei vier Zwecke:

- 1) Anfrage oder Bestätigung zum nächsten Schritt funktioniert nur, wenn man seine eigenen Angaben vollständig vorgenommen hat. Sicherung gegen unvollständige Eingaben.
- 2) Die Pflege der beiden Teams läuft nicht auseinander und beide befinden sich immer in der gleichen Phase.
- 3) In der Phase vor dem Start einer Runde (Tripletten/Doubletten) erfasst jedes Team seine eigene Besetzung der Partien, sieht aber nicht die Besetzung des Gegners und umgekehrt. Damit wird eine taktische Verzerrung ausgeschlossen. Erst nach Startfreigabe werden die Einträge sichtbar, aber nicht mehr änderbar – für beide.
- 4) Die Unterschriften (im Spielbericht) am Ende des Spiels werden durch ein „Anfrage Abschluss“ und „Abschluss bestätigen“ mit einem beiderseitigen, digitalen Einverständnis ersetzt.

Netter Nebeneffekt – Spiel sind **live** zu folgen – online - für alle:

Jeder kann ab heute dem Spielverlauf **live** über unsere Homepage unter „Spiele – live,“ auf der Frontseite folgen, denn die Einträge landen direkt in der Datenbank



Wie starte ich in den Comp-Mode?

Der Schnellste

Die erste Mannschaft startet den Comp-Mode und loggt sich ein.

Es ist nicht relevant, ob es die Heim- oder Gast-Mannschaft ist. Für den weiteren Dialog hat die Reihenfolge auch keine Bewandtnis.

Competition-Mode:

Emsland-Boule 2026 Datum / Zeit: 25.04.2026 14:00 Spielort: TC Altenberge-Erika Tengestraße 32, 49733 Haren			 Spielberichtsbogen TC Altenberge-Erika 3 vs. TC Altenberge-Erika 1	Spiel-ID: 4 Liga: Kreisliga Spieltag: 1. Spieltag
---	--	---	---	---

HEIM				HEIM				GAST				
ID: 29	Team: TC Altenberge-Erika 3			Spielmodus	Spieler (Buchstabe)	aus	Wechsel	rein	ID: 27	Team: TC Altenberge-Erika 1		
Anw.	Spieler	Name	Vorname	Triplette 1	Triplette 2	Dublette 1	Dublette 2	Dublette 3	Anw.	Spieler	Name	Vorname
A	Meyer	Christian							A	Bramsmann	Jens	
B	Willken	Andreas							B	Eders	Oliver	
C	Meerten	Mathias							C	Gerdes	Michael	
D	Stroot	Bernd							D	Trauzold	Björn	
E	Kuhnhen	Günther							E	Bruno	Klaus	
F	Pricker	Andreas							F	Büscher	Stephan	
G	Barger	Nils							G	Lübbers	Karlheinz	
H	Steffens	Hendrik							H	Kamp	Matthias	
I	Gurries	Jörg							I	Cardinaud	Jerome	
J	Landwehr	Helmut							J			
K									K			
L									L			
M									M			
N									N			
O									O			
P									P			
Q									Q			
X <= X = als Teilnehmer eingetragen				ERGEBNISSE Spielmodus: 1:0 Punkte 0:1 13:7 Kugeln 7:13				X <= X = als Teilnehmer eingetragen				
Summe												
Sieger												

Login als Mannschaft

- 1) Mannschaft auswählen (Dropdownliste)
- 2) 4-stelligen PIN eingeben
Den PIN hat der Mannschaftsführer per Mail initial erhalten.
- 3) Über den PIN-vergessen (Bild rot) kann ein neuer PIN bestellt werden. Hier die E-Mail des Mannschaftsführers hinterlegt.

Emslandboule

Spielformular

Login Competition-Mode

TC Altenberge-Erika 3 vs. TC Altenberge-Erika 1

Bitte wähle deine Mannschaft und gib den 4-stelligen PIN ein, um den Spielbericht gemeinsam zu erfassen.

Mannschaft
– bitte wählen –

PIN (4 Ziffern)
• • • •

Einloggen

– Abbrechen

[PIN vergessen?](#)

Warten auf den Gegner

Mannschaft ist ausgewählt.

Hier sind aktuelle keine Angaben möglich, bis der Gegner sich ausgewählt hat.

- 1) Anzeige „Comp-Mode in Anfrage“ (orange)
- 2) Falls der Gegner nicht kommt oder der Login nicht gelingt, kann mit „Ausloggen“ der Anfrage-Prozess beendet werden.
- 3) Bedienerwechsel: Es kann über „Ausloggen“ auch ein anderer Mannschaftsspieler oder Helfer mit dem PIN die Steuerung übernehmen.

Hier ausloggen und mit anderem Geräte einloggen.

Der Comp-Mode bleibt offen.

- 4) Wollt ihr auch den Comp-Mode abbrechen, so geht das in der Druckansicht.

Emslandboule

Spielformular

Spielbericht: TC Altenberge-Erika 3 vs. TC Altenberge-Erika 1

Comp-Mode in Anfrage

Du spielst als: Heim - TC Altenberge-Erika 3

Ausloggen

Druckbogen – Zurück

Kreisliga · Spieltag 1 · Status: geplant

Datum: 25.04.2026 Startzeit: 14:00

Spielort: TC Altenberge-Erika **Speichern**

Teilnehmer: TC Altenberge-Erika 3

Der Zweitschnellste:

Die gegnerische Mannschaft findet dann diese Ansicht. Der Dialog ist schon in Anfrage und mit „Comp-Mode teilnehmen (blau) kann am Dialog teilgenommen werden.

Drucken / Als PDF speichern
Schließen

Competition-Mode aktiv
Comp-Mode teilnehmen
Comp-Mode abbrechen

Emsland-Boule 2026					Spiel-ID:	4
Datum / Zeit	25.04.2026 14:00		Spielberichtsbogen		Liga:	Kreisliga
Spielort	TC Altenberge-Erika Tengestraße 32, 49733 Haren	TC Altenberge-Erika 3 vs. TC Altenberge-Erika 1		Spieltag:	1. Spieltag	

HEIM				HEIM				GAST					
ID: 29 Team: TC Altenberge-Erika 3				ID: 27 Team: TC Altenberge-Erika 1									
Anw.	Spieler	Name	Vorname	Spielmodus	Spieler (Buchstabe)	aus	Wechsel	rein	Anw.	Spieler	Name	Vorname	
	A	Meyer	Christian	Triplette 1						A	Bramsmann	Jens	
	B	Wilken	Andreas	Triplette 2						B	Esders	Oliver	
	C	Meerten	Mathias	Dublette 1						C	Gerdes	Michael	
	D	Stroot	Bernd	Dublette 2						D	Trauzold	Björn	
	E	Kuhnhehn	Günther	Dublette 3						E	Bruno	Klaus	
				GAST									
				Spielmodus	Spieler (Buchstabe)	aus	Wechsel	rein					
	F	Pricker	Andreas	Triplette 1						F	Büscher	Stephan	
	G	Barger	Nils	Triplette 2						G	Lübbers	Karlheinz	
	H	Steffens	Hendrik	Dublette 1						H	Kamp	Matthias	
	I	Gurries	Jörg	Dublette 2						I	Cardinaud	Jerome	
	J	Landwehr	Helmut	Dublette 3						J			
	K									K			
	L									L			
				ERGEBNISSE									
	M			Spielmodus	1:0 Punkte 0:1		13:7 Kugeln 7:13			M			
	N			Triplette 1						N			
	O			Triplette 2						O			
	P			Dublette 1						P			
	Q			Dublette 2						Q			
	X	<- X = als Teilnehmer eingetragen			Dublette 3					X	<- X = als Teilnehmer eingetragen		
				Summe									
				Sieger									
Unterschrift HEIM								Unterschrift GAST					

Kopplung:

Der Login-Prozess erfolgt nach dem gleichen Muster, wie für die erste Mannschaft. (siehe oben)

Login erfolgreich: Folgendes Fenster erscheint nach erfolgreichem Login:

Gekoppelt: Gegner ist auch eingeloggt (grün)

Auch das die erste Mannschaft erhält nach einem kurzen Moment eine grüne Anzeige „Comp-Mode gestartet“

Es kann also losgehen...

Emslandboule

Spielformular

Spielbericht: TC Altenberge-Erika 3 vs. TC Altenberge-Erika 1

CompMode gestartet

Du spielst als: Heim - TC Altenberge-Erika 3

Ausloggen

Druckbogen Zurück

Kreisliga · Spieltag 1 · Status: geplant

Datum 25.04.2026 Startzeit 14:00

Spielort TC Altenberge-Erika Speichern

Teilnehmer: TC Altenberge-Erika 3

Runden & Ergebnisse speichern

FAQ

- Die Anzeige bleibt orange ohne Kopplung, was tun?
 - Ausloggen und noch einmal einloggen.

- Muss der Mannschaftsführer den Comp-Mode durchführen?
 - Nein, jeder, den ihr als Mannschaftsführer den PIN anvertraut kann hier mitmachen. Aber Achtung: Ihr gebt damit auch die Verantwortung für die Richtigkeit der Einträge weiter!

Teilnehmer aus bestehender Spielerliste

- Die Liste der bisherigen Mannschaftsmitglieder wird als Liste zum Ankreuzen angeboten.
- Wie auch schon auf Papier, werden damit die tatsächlichen Teilnehmer dieses Spiels festgelegt.
- Es können nur die eigenen Teilnehmer aktiviert werden (grün)
- Gegnerische Teilnehmer können nicht gepflegt werden (rot)

The screenshot shows the 'Emslandboule' app interface. At the top, there is a purple header with the app name and a menu icon. Below the header, the current team is identified as 'Teilnehmer: TC Altenberge-Erika 3'. A list of participants is shown with checkboxes and names: A Christian Meyer (K), B Andreas Willken, C Mathias Meerten, D Bernd Stroot, E Günther Kuhnhenh, F Andreas Pricker, G Nils Barger, H Hendrik Steffens, I Jörg Gurries, and J Helmut Landwehr. A green circle highlights the active participants (A-H) and the 'Heim-Teilnehmer speichern' button. Below this, the next team is 'Teilnehmer: TC Altenberge-Erika 1', with a red 'X' over the participant 'A Jens Bramsmann (K)'. At the bottom, there is a 'Runden & Ergebnisse speichern' button and an upward arrow.

Sonderthema- Teilnehmer- neuer Spieler

- Es kann vorkommen, dass ein Spieler, der eingesetzt werden soll, nicht in der vorgelegten Teilnehmerliste steht. Das ist der Fall, wenn dieser nicht in der Kadermeldung vom Mannschaftsführer nominiert wurde oder auch in keinem vorhergehenden Spiel ergänzt wurde. Spieler müssen nicht jedes Mal wieder neu eingetragen werden. Nach dem ersten Eintrag wird der Spieler automatisch in die Liste übernommen *1.

Neuer Spieler – 3 Konstellationen mit entsprechendem Vorgehen:

- 1) Vereinsspieler, aber nicht in der Mannschaft gemeldet:
 - a. Wie kann ich einen Spieler eintragen, der nicht auf der Liste angeboten wird?
-
- 2) Im Emslandboule bekannter Spieler, aber noch nicht im Verein als Mitglied geführt.
 - a. Mit dem Eintrag des Namens erfolgt eine Autovervollständigung aus der Datenbank und schlägt euch Namen zur Auswahl vor. Bei Spielern, die bisher nicht als Vereinsmitglieder des Vereins dieser Mannschaft gelistet waren, steht der Vereinsname als Hinweis in Klammern hinter dem Namen.
- 3) Neuer Spieler im Emslandboule:
 - a. Die Autovervollständigung findet keinen Eintrag (hier bitte auf Schreibfehler achten). Dann kann der Name hier mit Vor- und Nachnamen (z.B. „Christian Meyer“) eingetragen werden.

Weiteres Vorgehen für alle 3 Konstellationen:

- Eintrag auswählen und auf „übernehmen“ drücken. Der Spieler wird oben in der Teilnehmerliste aufgenommen.
- Hinweis: hinter den neuen Spielern in der Teilnehmerliste ist ein rotes Kreuz zum Entfernen des Eintrages vorhanden, falls diese Position wieder aus der Teilnehmerliste entfernen wollt. (aber nur, wenn der Spieler nicht bereits in einer gestarteten Partie eingetragen ist.

In allen drei Fällen gilt:

- Der Spieler wird in der Folge bei uns als Vereinsmitglied und Mannschaftsspieler der betreffenden Mannschaft - konform der Spielordnung – gelistet.

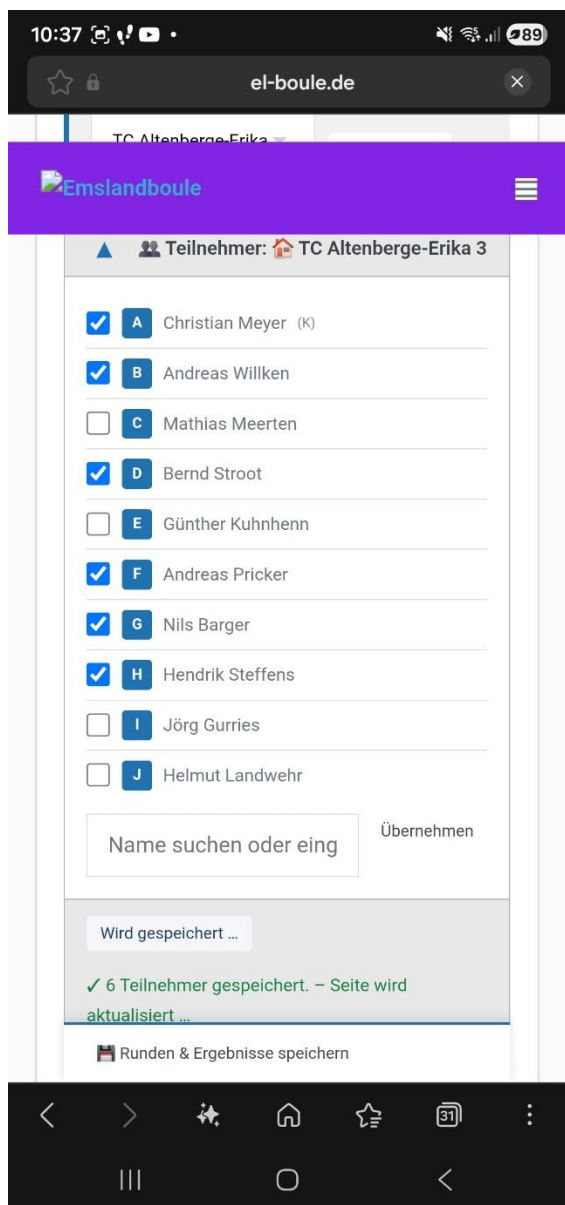
In allen drei Fällen gilt auch:

- => „Andreas sieht euch“. Es gibt ein Staffelleiter-Cockpit zur Kontrolle der Einträge der Spielteilnahme, um die Einhaltung unsere gemeinsame Spielordnung zu prüfen.
 - Bei Selbstkontrolle oder Zweifeln könnt ihr euch auch natürlich auch selber einen schnellen Überblick verschaffen. Webseite: Menü „Spielbetrieb“ - „Allgemeines“ - „Kaderliste (pass)“
Passwort: *Andy2026*. Den Namen des Spielers im Feld „Spieler.“ eintragen und schon könnt ihr die Anzahl der E = Einsätze pro Liga pro Mannschaft sehen. („MF“ steht für Mannschaftsführer)
-

Nachträgliche Änderung der Teilnehmerliste: (Bitte achtet hier wie auch schon auf Papier auf *Fairness* gegenüber dem Gegner)

- Teilnehmer aus gestarteten Partien können nicht mehr entfernt werden
- Teilnehmer aus nicht gestarteten Partien können aus der Teilnehmerliste entfernt werden, aber werden dann auch in den Besetzungen der offenen Partien entfernt.
- Neu erfasste Teilnehmer stehen nach dem Speichern für die Besetzung offener Partien zur Verfügung.

Bitte immer die Teilnehmerliste speichern



Teilnehmer / Besetzung:

- Es können nur Spieler für die Besetzung ausgewählt werden (Dropdown), die auch oben als Teilnehmer eingetragen (angehakt) sind.

Einsetzen der Spieler in die Partien (Besetzung):

- Es kann jeder Spieler nur einmal eingesetzt werden. Entsprechend verkürzt sich die Dropdownliste jeweils um die bereits eingesetzten Spieler. Um einen Spieler umzupositionieren muss erst die vorherige Position auf „- offen-“ zurückgesetzt werden und kann dann wieder aus dem erweiterten Dropdown neu gewählt werden.

Runde speichern

Emslandboule

Triplette Parti...

TC Altenberge-Erika 3

Pos. 1 - wählen -

Pos. 2 - wählen -

Pos. 3 - wählen -

Ausw. ⇒ kein Auswechselspieler

Einw. - kein Einwechselspieler -

TC Altenberge-Erika 1

Aufstellung wird nach Rundenstart sichtbar.

Triplette Parti...

TC Altenberge-Erika 3

Pos. 1 - wählen -

Pos. 2 - wählen -

Pos. 3 - wählen -

Ausw. ⇒ kein Auswechselspieler

Runden & Ergebnisse speichern

Zurück Weiter

- wählen -

[A] Christian Meyer

[B] Andreas Willken

[D] Bernd Stroot

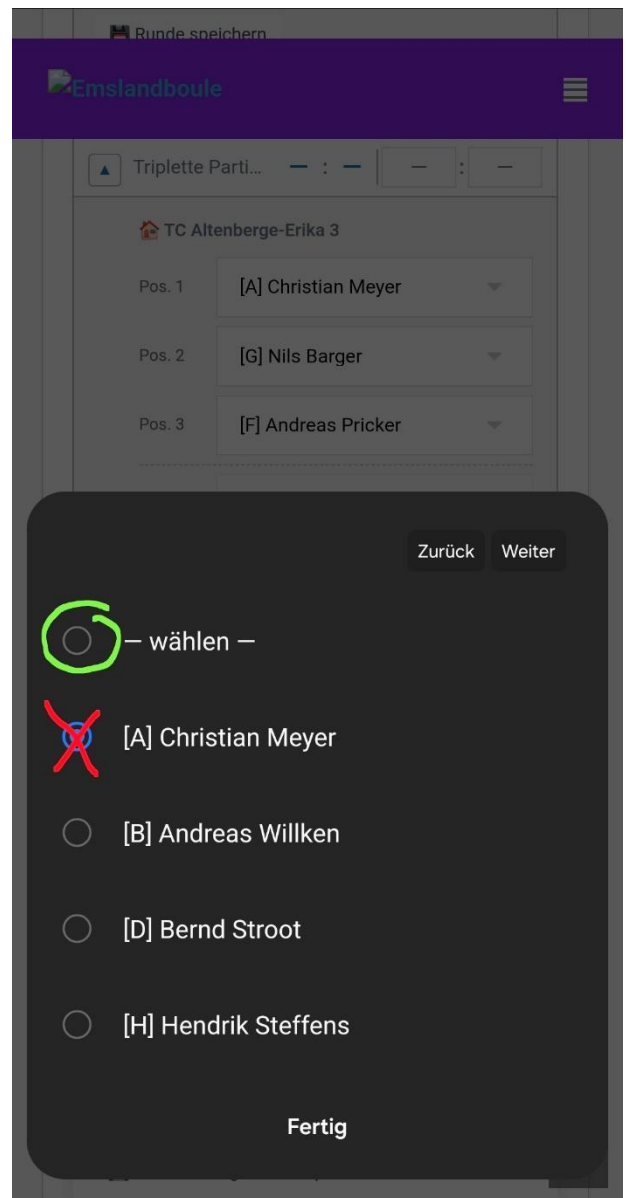
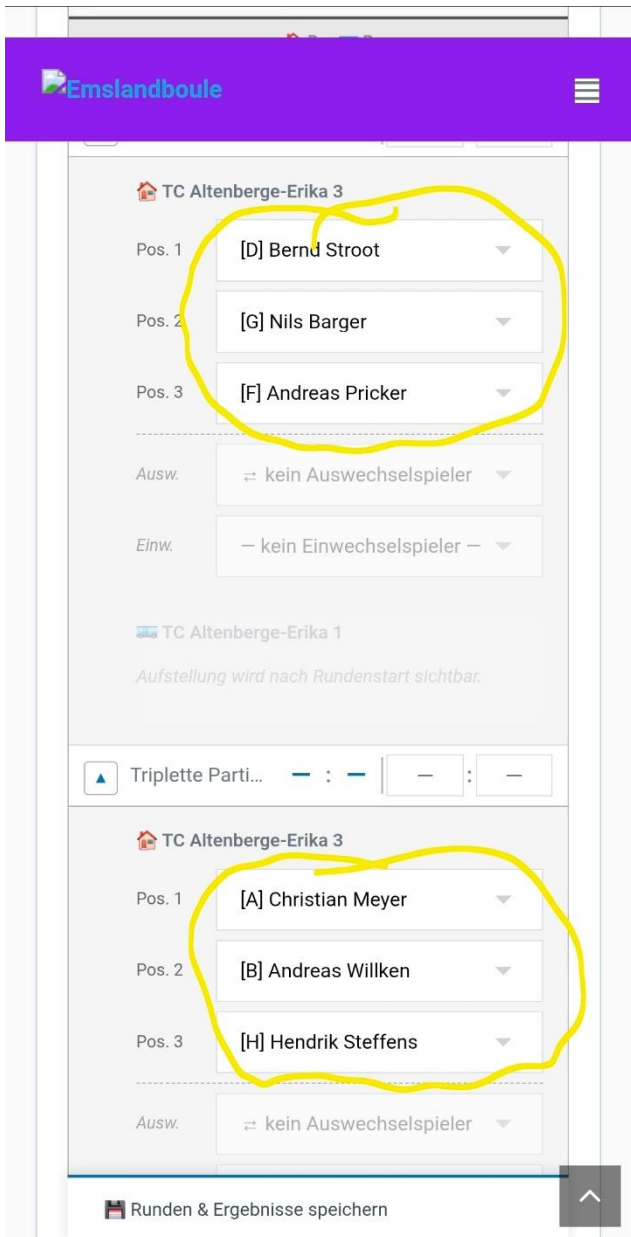
[F] Andreas Pricker

[G] Nils Barger



[H] Hendrik Steffens

Fertig


Spieler wieder austragen





Runde immer speichern

Einw.

 TC Altenberge-Erika 1
Aufstellung wird nach Rundenstart sichtbar.

 Triplett Part...

 TC Altenberge-Erika 3


Pos. 1


Pos. 2

Pos. 3


Ausw.



Einw.

 TC Altenberge-Erika 1
Aufstellung wird nach Rundenstart sichtbar.

 **Runde speichern**

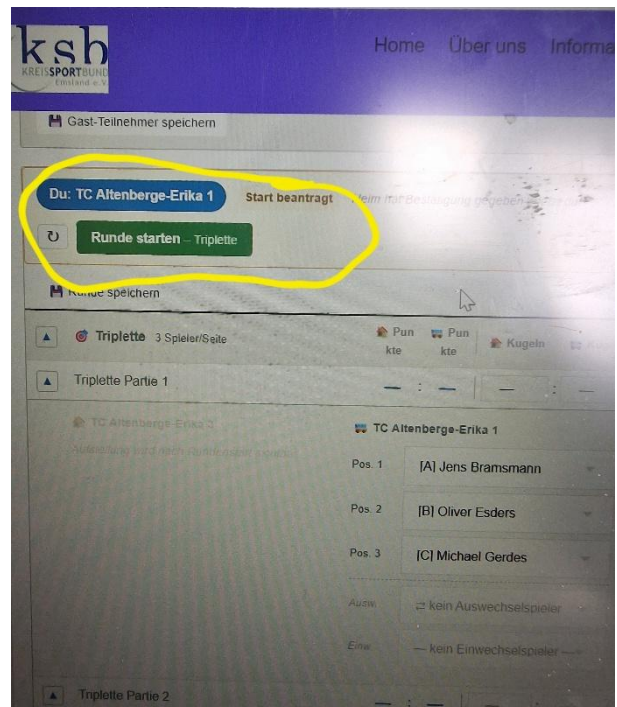
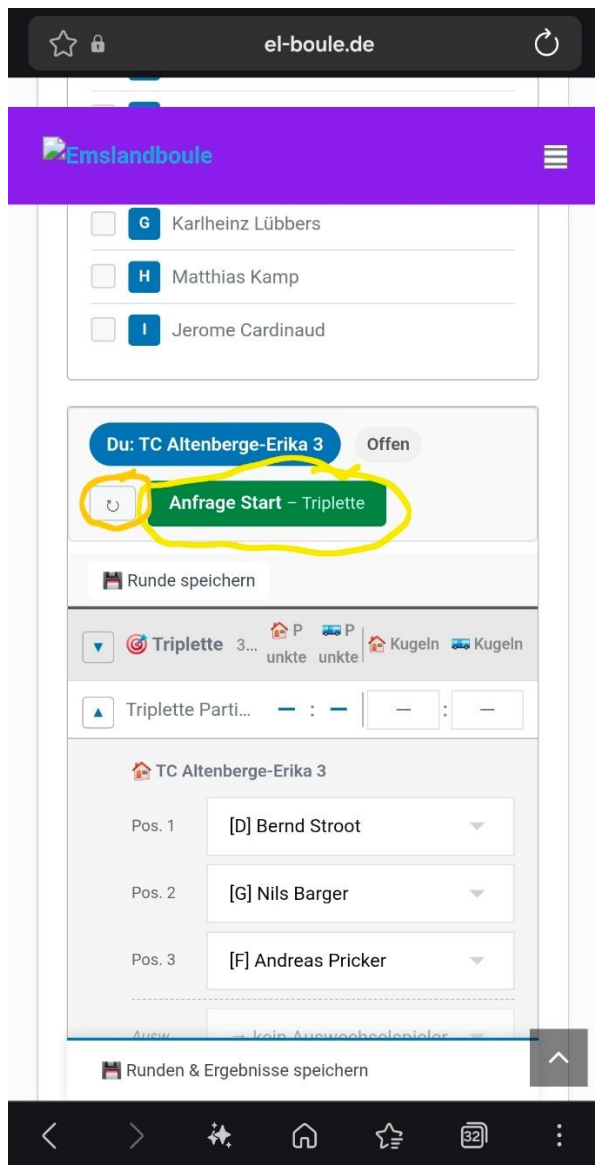
Du: TC Altenberge-Erika 3

 Warte auf Abschluss der vorherigen Runde ...

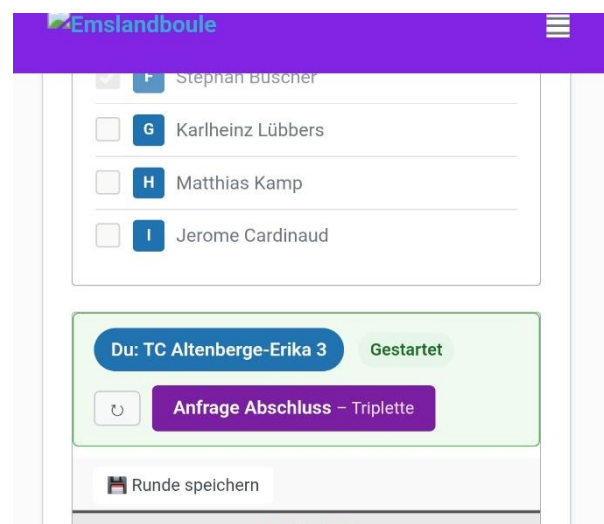
 Runden & Ergebnisse speichern 

Runde starten im Dialog

„Anfrage Start“ (1.Team) => „Runde starten“ (2.Team)



Runde ist gestartet =>



Refresh (Aktualisierung) – Button:

Für den Fall, dass ihr die Eingaben des Gegners nicht sofort angezeigt bekommt, gibt es den Refresh-Button (Kreis mit Pfeil), der die Synchronisation erzwingt.

Ergebnisse eintragen (grün)

Nur die Kugeln eintragen ohne führendes Nullen. Punkte werden berechnet.

Aus – und Einwechselung (grün)

- Nur in der Besetzung ausgewählte Spieler können ausgewechselt werden (Dropdown)
- Nur bisher nicht gesetzte Spieler (in der ganzen Runde z.B. alle Tripletten) können eingewechselt werden.

Matthias Kamp

Emslandboule

Du: TC Altenberge-Erika 3 **Gestartet**

Anfrage Abschluss – Triplette

Runde speichern

Triplette 3... unkte unkte | Kugeln Kugeln

Triplette Parti... — : —

TC Altenberge-Erika 3

Pos. 1 [D] Bernd Stroot

Pos. 2 [G] Nils Barger

Pos. 3 [F] Andreas Pricker

Ausw. kein Auswechselspieler

Einw. kein Einwechselspieler

TC Altenberge-Erika 1

Pos. 1 [A] Jens Bramsmann

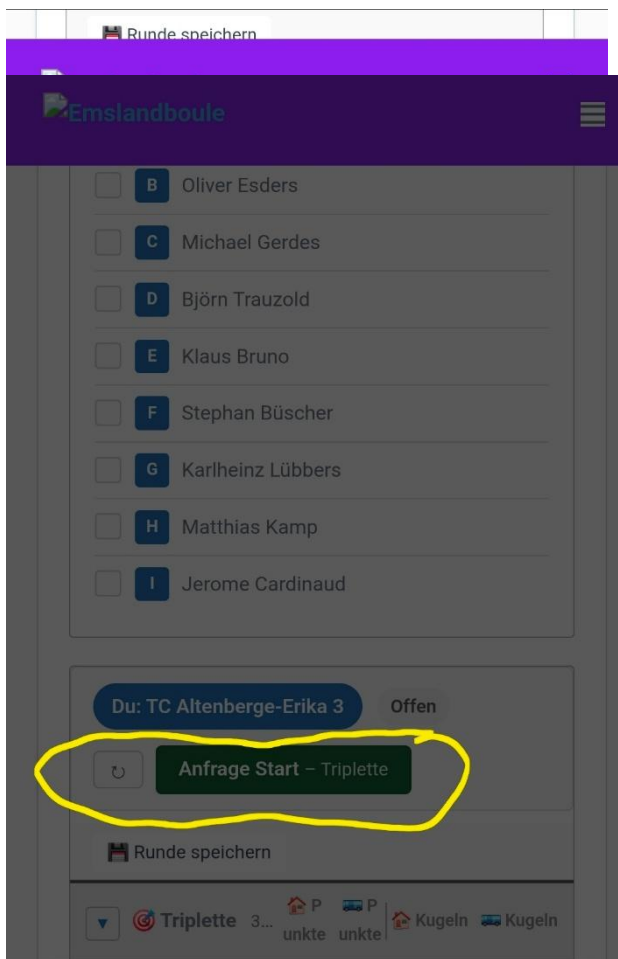
Pos. 2 [B] Oliver Esders

Runden & Ergebnisse speichern

Speichern, speichern, speichern

Warnmeldungen bei fehlenden Angaben oder wichtigen Schritten:

Wenn Eingaben unvollständig sind werden Hinweise gegeben.



The screenshot shows the Emslandboule mobile application interface. At the top, there is a purple header with the logo and a hamburger menu icon. Below the header is a list of players, each with a checkbox and a lettered button (B through I). The player names are: Oliver Esders (B), Michael Gerdes (C), Björn Trauzold (D), Klaus Bruno (E), Stephan Büscher (F), Karlheinz Lübbers (G), Matthias Kamp (H), and Jerome Cardinaud (I). Below the list is a section for a round, labeled 'Du: TC Altenberge-Erika 3' and 'Offen'. A yellow circle highlights a button labeled 'Anfrage Start - Triplette'. Below this button is another 'Runde speichern' button. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with icons for 'Triplette', '3...', 'P unkte', 'P unkte', 'Kugeln', and 'Kugeln'. A dark grey dialog box is overlaid at the bottom of the screen, containing the following text:

Auf el-boule.de wird Folgendes angezeigt:

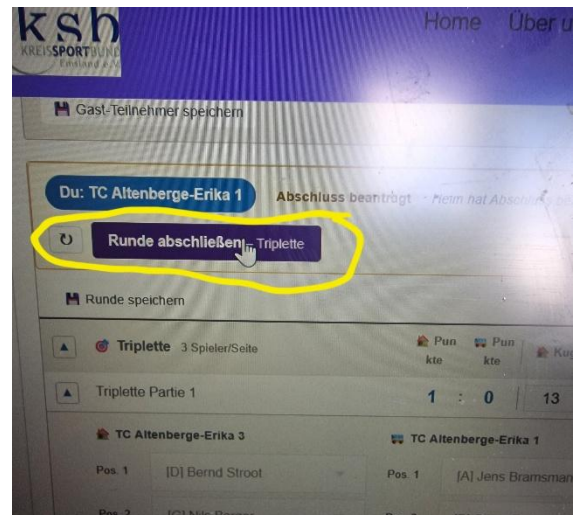
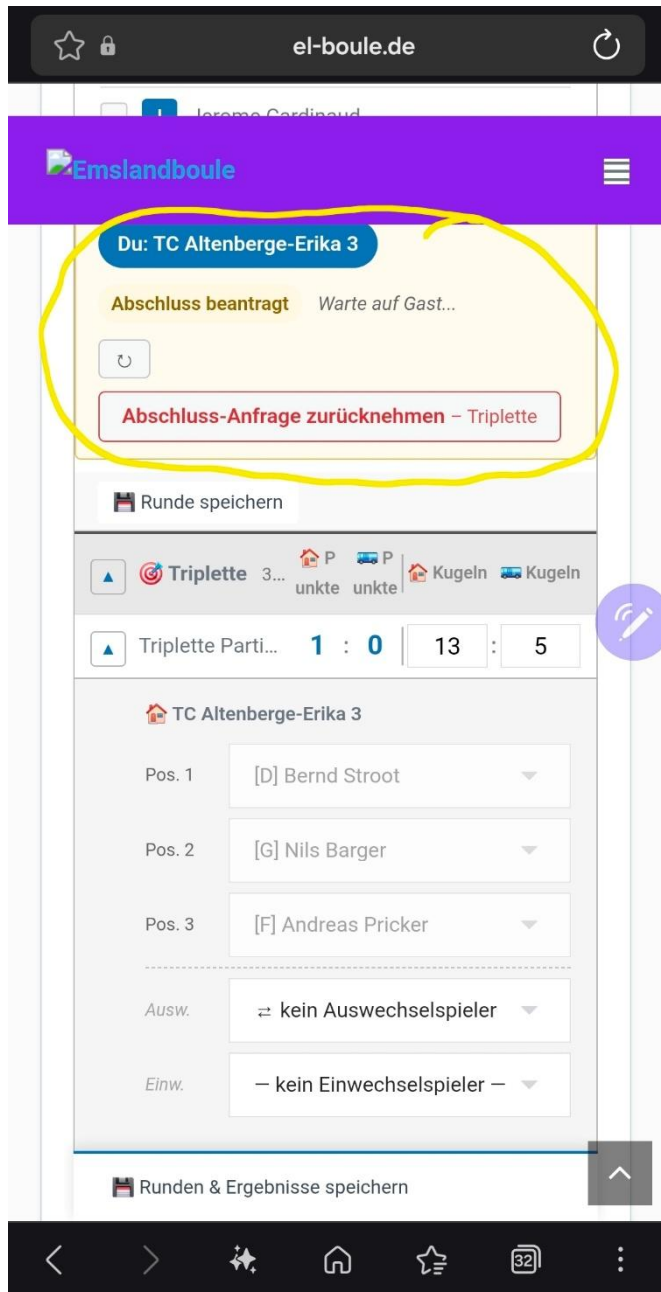
Fehler: Aufstellung unvollständig – bitte in Block 3 alle Positions-Felder (Pos. 1, 2, ...) für jede Partie ausfüllen und speichern.

OK

Runde Abschließen

Nach Eintrag der Ergebnisse (können von beiden Teams vorgenommen werden) und Eintrag der Auswechselspieler (falls erforderlich), dann die Runde beendet werden.

Aus wieder im Dialog: Anfrage / Bestätigung



„Notfall-Schalter“

Zur Korrektur kann mit Anfrage Entsperren auch im Dialog die Sperrung aufgehoben werden.

Emslandboule

Du: TC Altenberge-Erika 3 **Offen**

Anfrage Start - Doublette

Runde speichern

Doublette ... unkte unkte | Kugeln Kugeln

Doublette Part... - : -

TC Altenberge-Erika 3

Pos. 1 - wählen -

Pos. 2 - wählen -

Ausw. ⇌ kein Auswechselspieler

Einw. - kein Einwechselspieler -

TC Altenberge-Erika 1

Aufstellung wird nach Rundenstart sichtbar.

Doublette Part... - : -

TC Altenberge-Erika 3

Runden & Ergebnisse speichern

Doublette wie Triplette

Besetzung eintragen, Start, Ergebnis/Auswechslung, Beenden

Emslandboule

Pos. 3 [F] Stephan Büscher

Du: TC Altenberge-Erika 3 **Start beantragt**

Gast hat Bestätigung gegeben – jetzt du!

Runde starten – Doublette

Runde speichern

Doublette ...

Doublette Part... | : | :

TC Altenberge-Erika 3

Pos. 1 [D] Bernd Stroot

Pos. 2 [F] Andreas Pricker

Ausw. ⇌ kein Auswechselspieler

Einw. – kein Einwechselspieler –

Runden & Ergebnisse speichern

Pos. 3 [F] Stephan Büscher

Du: TC Altenberge-Erika 3

Gestartet



Anfrage Abschluss – Doublette

Runde speichern

▲ Doublette ... P P unkte unkte Kugeln Kugeln

▲ Doublette Part... — : —

TC Altenberge-Erika 3

Pos. 1 [D] Bernd Stroot

Pos. 2 [F] Andreas Pricker

Ausw. \geq kein Auswechselspieler

Einw. — kein Einwechselspieler —



TC Altenberge-Erika 1


Runden & Eraebnisse speichern









Spielabschluss:


Ergebnisse kontrollieren und Abschluss einleiten


 Runden & Ergebnisse speichern



Sieg  P  P  Kugel  Kugel
unkte unkte n n

  ... 0 : 1 | 1 : 4 | 39 : 57


 Sieger: TC Altenberge-Erika 1

Bemerkung

Optionale Anmerkungen zum Spiel ... 

  Abschluss

Spielbericht-Zusammenfassung an Mannschaftsführer und Ligaleitung.



 TC Altenberge-Erika 3

Aussteller (Name) *

Christian Meyer

E-Mail Aussteller *

info@meyerc.de

 TC Altenberge-Erika 1 

Abschluss und Absenden

Die Ergebnisse sind kontrolliert.

Die Namen und E-Mail-Adressen der Mannschaftsführer sind schon vorausgefüllt. Falls nicht, bitte nachtragen. EL-Boule bekommt immer eine Mail.

Der Abschluss erfolgt wieder im Dialog und ersetzt die Unterschriften. Der Mailversand erfolgt dann automatisch. Es werden jeweils Hinweismeldungen für die Anfrage und Bestätigung angezeigt, weil hier der letzte Schritt erreicht ist. Bitte bestätigen.

Emslandboule

E-Mail Aussteller *
info@meyerc.de

TC Altenberge-Erika 1

Gast (Name) *
Jens Bramsmann

E-Mail Gast *
jensbramsmann@web.de

Spielbericht Vorschau

Warte auf Bestätigung des Gegners ...

Anfrage zurücknehmen

Competition-Mode abbrechen

Abbrechen anfragen Gegner muss zustimmen -
Daten bleiben erhalten.

Emslandboule

Abschluss

Spielbericht-Zusammenfassung an
Mannschaftsführer und Ligaleitung.

TC Altenberge-Erika 3

Aussteller (Name) *
Christian Meyer

E-Mail Aussteller *
info@meyerc.de

TC Altenberge-Erika 1

Gast (Name) *
Jens Bramsmann

E-Mail Gast *
jensbramsmann@web.de

Spielbericht Vorschau

Spielabschluss anfragen

Competition-Mode abbrechen

Abbrechen anfragen Gegner muss zustimmen -

© 2026 - Emslandboule | All rights reserved
[Impressum](#)
[Datenschutzerklärung](#)

Notfall - Modus abbrechen

Für den Notfall kann der Modus zu jederzeit (rot) mit einer Dialoganfrage beendet werden

Spiel ist beendet

Das Spiel ist erfolgreich beendet und der Boden ausgefüllt versendet.

Eine Änderung ist nur noch über den Administrator möglich


☆ 🔒el-boule.de🔄

🖨️ Drucken / Als PDF speichern ✖ Schließen

Emsland Boule 0210

Datum / Zeit: 25.04.2026 14:00

Spielort: TC Altenberge-Erika
Tengestraße 32, 49733 Haren



Spielberichtsbogen
TC Altenberge-Erika 3 vs. TC Altenberge-Erika 1

Spiel-ID: 4

Liga: Kreisliga

Spieltag: 1. Spieltag

HEIM

ID: 29 Team: TC Altenberge-Erika 3

Anw.	Spieler	Name	Vorname
X	A	Meyer	Christian
X	B	Willken	Andreas
	C	Meerten	Mathias
X	D	Stroot	Bernd
	E	Kuhnhen	Günther
	F	Pricker	Andreas
X	G	Barger	Nils
X	H	Steffens	Hendrik
	I	Gurries	Jörg
	J	Landwehr	Helmut
	K		
	L		
	M		
	N		
	O		
	P		
	Q		

X <= X = als Teilnehmer eingetragen

HEIM

Spielmodus	Spieler (Buchstabe)			aus	Wechsel	rein
Triplette 1	D	G	F			
Triplette 2	A	B	H			
Dublette 1	D	F				
Dublette 2	B	G				
Dublette 3	A	H				

GAST

Spielmodus	Spieler (Buchstabe)			aus	Wechsel	rein
Triplette 1	A	B	C			
Triplette 2	D	E	F			
Dublette 1	F	E				
Dublette 2	A	B				
Dublette 3	C	D				

ERGEBNISSE

Spielmodus	1:0 Punkte	0:1	13:7 Kugeln	7:13
Triplette 1	1	0	13	5
Triplette 2	0	1	12	13
Dublette 1	0	1	1	13
Dublette 2	0	1	12	13
Dublette 3	0	1	1	13
Summe	1	4	39	57

Sieger: TC Altenberge-Erika 1

GAST

ID: 27 Team: TC Altenberge-Erika 1

Anw.	Spieler	Name	Vorname
X	A	Bramsmann	Jens
X	B	Esders	Oliver
X	C	Gerdes	Michael
X	D	Trauzold	Björn
X	E	Bruno	Klaus
X	F	Büscher	Stephan
	G	Lübbers	Karlheinz
	H	Kamp	Matthias
	I	Cardinaud	Jerome
	J		
	K		
	L		
	M		
	N		
	O		
	P		
	Q		

X <= X = als Teilnehmer eingetragen

Unterschrift HEIM

Unterschrift GAST